



## MotoGP Portugal Motorrad Tour

Vom Gebirge zu den Klippen  
Spanien

Es gibt nichts Schöneres, als die Motorradsaison zeitgleich mit den besten Motorradrennfahrern der Welt zu starten! Portugal ist im MotoGP-Kalender Gastgeber der ersten Runde. Eine einmalige Gelegenheit, die Spannung der gesamten Racing-Community des weltweiten MotorradSports zu erleben in einer aussergewöhnlichen Umgebung: dem Autodromo Internacional do Algarve. Eine herausfordernde Rennstrecke für die Fahrer, da sie durch starke Gefälle von bis zu 12 Prozent und starken Steigungen einer Berg- und Talbahn gleicht, und viele Kurven teilweise nicht einsehbar sind, was den Fahrern einiges an Mut und Technik abverlangt. Eine altmodische Rennstrecke für Mutige, bei der der Fahrer wichtiger ist als die Maschine. Nicht umsonst trägt sie den Beinamen „Achterbahn“. Die herzliche Atmosphäre der leidenschaftlichen portugiesischen Fans setzt diesem einzigartigen Event das I-Tüpfelchen auf.

## MotoGP Portugal Motorrad Tourdaten

Start / Ende Lisbon

Gesamtstrecke 1.206 miles/ 1.942 km

Tourdauer 10 Tage

Davon Fahrtage 8

Davon Rasttage 1 Algarve Occidental

Frühstück 9 inbegriffen

Abendessen 7 inbegriffen

Tagesetappen 160-220 meilen / 250- 350 kms.

Übernachtungen 9 nächte

Beste Reisezeit Frühling, Herbst, Winter

**Highlights:** Cascais, Sintra, Lisboa, Óbidos, Serra da Estrela, Marvão, Campos de Alentejo, Évora, Algarve, Costa Vicentina.

**Unterkunft:** In erstklassigen Hotels, hauptsächlich First-Class Paradores de Turismo. Paradores de Turismo sind ehemalige Burgen und Schlösser mit historischer Bausubstanz, umgebaut in stilvolle, motorradfreundliche Hotels.

Tourbewertung:  
Fortgeschritten

Touringstrecken: 30%

Anspruchsvolle Strecken:  
70%

Landschaft:

Geschichte / Kultur:

Fahrstunden: 7 to 9 hours

Asphalt: 8 / 10

Gebirge: 8 / 10

## Motorrad

BMW G310R

BMW F700GS LOW

BMW F800GS

BMW F900XR

BMW F900GSA

BMW R1300RS/GS

BMW R1300GSA

BMW S1000XR

BMW R1300RT

BMW K1600 GT

\*\*für Preise besuchen Sie bitte unsere Webseite